



3,00 KM

120 M D+

1 UUR

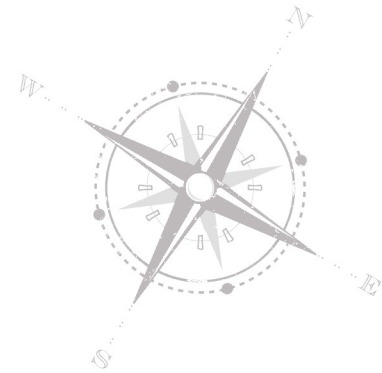
DEMAKELIJKER TOEGANG



# RandoLudic

Steden en gemeenten

Log in aan de natuur!



**Te vergeten**  
voor het vertrek



je telefoon

+



je uurwerk

+



je zorgen



De gemeente Herbeumont (Waal: Arbûmont), een groot dorp in de Belgische Ardennen, is gelegen in de provincie Luxemburg. Het is aan drie zijden omgeven door de Semois, een zijrivier van de Maas en de Vierre, een zijrivier van de Semois. De gemeente telde per 1 januari 2015 1.954 inwoners.

Het kasteel, een ruïne, gelegen op een steile heuvel in het zuidwesten van het dorp, is geklasseerd als belangrijk Waals erfgoed.

Gebouwd op een heuvel van leisteen, domineert het kasteel aan de ene kant het dorp, en aan de andere kant de flank van een grote meander van de Semois die bekend staat als het 'Graf van de Ridder'. De ruïnes van het kasteel zijn in 2010 gerenoveerd en geven de bezoeker sindsdien "een echt beeld van een vesting uit de dertiende eeuw".

De spoorlijn 163A (Bertrix-Muno), deels aangelegd om de leisteenindustrie in de regio op zijn hoogtepunt ten dienste te staan, werd gesloten en afgebroken in 1972. De route is spectaculair en bevat een aantal kunstwerken waaronder een viaduct dat de vallei van de Semois tot 40 meter hoog in de gemeente doorkruist.



**RandoLudic Trésor Herbeumont neemt je mee door dit pittoresk Waals dorpje.**



**Denk eraan!**

Elke wandeling vindt plaats met het nodige respect voor de natuur en het erfgoed. Elk verplaatst object moet terug op de juiste plaats gezet worden en de plekken die je bezoekt moeten in dezelfde staat achtergelaten worden. Denk aan diegenen die na u komen.

*Bedankt!*



[WWW.ALTIPLAY.COM](http://WWW.ALTIPLAY.COM)

[WWW.HERBEUMONT.BE](http://WWW.HERBEUMONT.BE)

1

[WWW.HERBEUMONT-TOURISME.BE](http://WWW.HERBEUMONT-TOURISME.BE)



3,00 KM

120 M D+

1 UUR

DEMAKKELIJKER TOEGANG



### KIES JE MOEILIKHEIDSGRAAD :

- ⇒ **Groene** vragen voor 4 tot 6-jarigen
- ⇒ **Blauwe** vragen voor 7 tot 10-jarigen
- ⇒ **Rode** vragen voor 11-jarigen en ouder
- ⇒ **Zwarte** vragen voor de groepsactiviteiten







3,00 KM

120 M D+

1 UUR

DEMAKKELIJKER TOEGANG

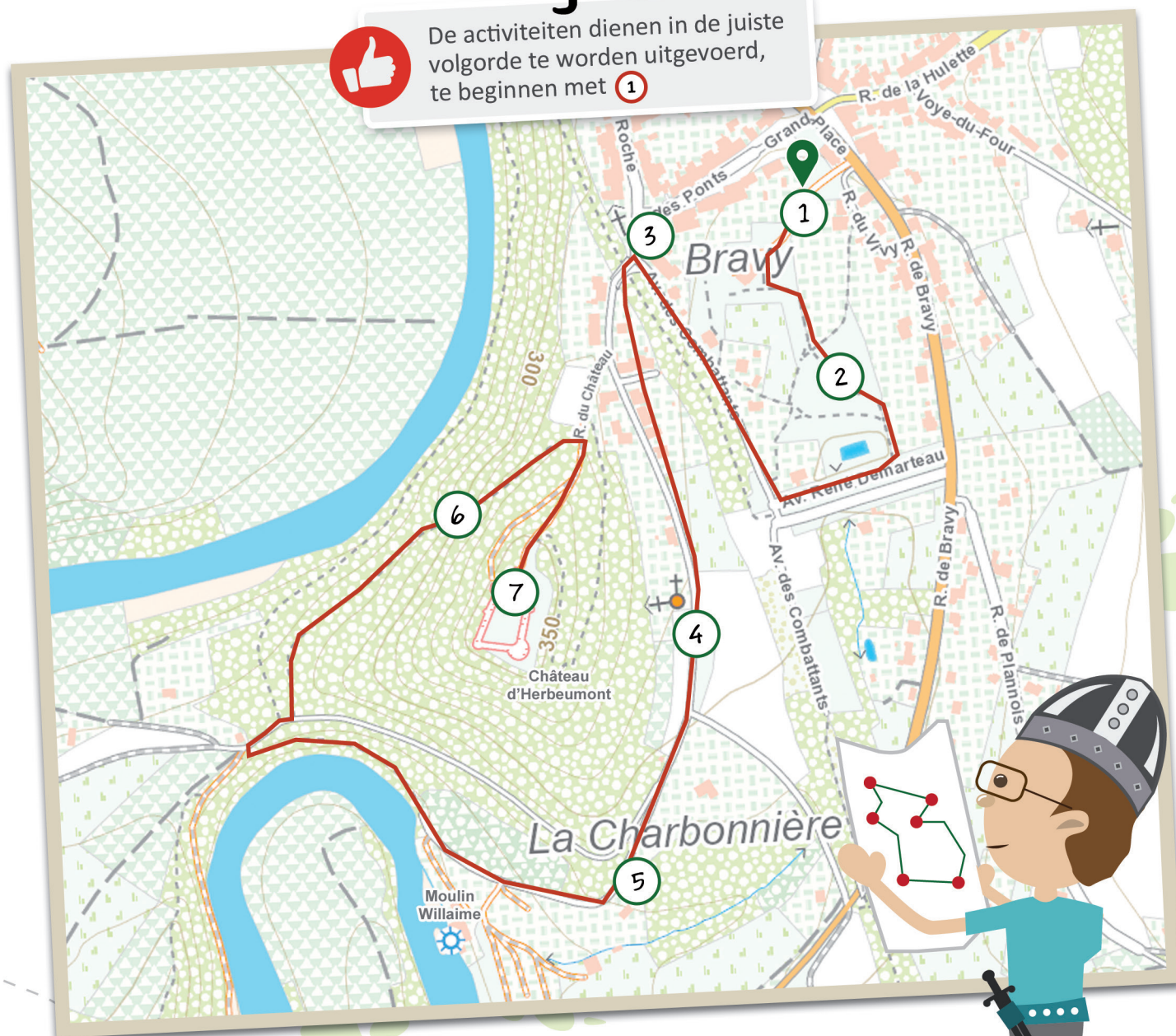
Volg het parcours zoals het op de kaart staat afgebeeld. Op elke plek die is aangeduid met een getal krijg je ofwel een vraag voorgeschoteld, ofwel een observatiespel.

# Hou je ogen open!

## Traject



De activiteiten dienen in de juiste volgorde te worden uitgevoerd, te beginnen met 1





# 1. Monument voor gewichtheffer (Serge Reding)



Serge Reding was een gewichtheffer uit Herbeumont die vooral bekend is om zijn deelname aan de Olympische Spelen van Mexico.

Op het beeldhouwwerk van J.P. Couvert zijn tekens gegraveerd. De code die we zoeken is het resultaat dat Reding behaalde op de Spelen van Mexico. Om de code te verkrijgen, moet je de 3 tekens zoeken die zowel op het beeldhouwwerk als de schijf met pictogrammen staan.

Code : .....



Vervang de 4 tekens door de corresponderende letters op de schijf en wissel die letters dan om door de getallen op de tabel hieronder.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

De som van de getallen die je vindt, bestaat uit twee cijfers. Die twee cijfers moet je nog eens optellen (bv. 14 = 1+4 = 5). Deel vervolgens het bekomen aantal door 5.

Nu heb je de code die we zoeken en het resultaat van onze kampioen !

*Niet slecht he ?*



## 2. Het gemeentelijke park



Waar het water slaapt en de kikkers kwaken  
Verschijnt er een spoor van stenen  
Zoals een pier in een groene oceaan  
Op tien passen van het water is de code verborgen

Code : ....

## 3. De tentoonstelling Cendres & Vie



Hoeveel huizen zijn er te bezichtigen?

Code : ....

In welk jaar werd het dorp in brand gestoken?

De code wordt gevormd door de het cijfer van de tientallen en de eenheden van dit jaartal.

Code : ....

Wat is de omtrek van een noodwoning voor een grote familie?  
Tel daar het jaartal bij op waarin koning Albert I Herbeumont bezocht.  
De code wordt gevormd door het cijfer van de tientallen en de eenheden van de bekomen som.

Code : ....



# 4. De kapel van Saint Roch<sup>1</sup>



Wat is de vorm van de herdenkingssteen onder de spar?



1



2



3

Code : ....



Hier vind je een deel van de inscriptie op de zuil die we in tekens hebben veranderd. Gevonden? Vertaal hieronder dan de geheime code van de Carabins en je vindt de code die we zoeken.



Code : ....

Code : ....

(\*1) Zie bijlage op pagina 10



## 5. De kolenbranderij<sup>2</sup>



Wat deed men hier?



11



22



33

Code : ....

Wasgoed

Wassen

Water

Meerval

Spoelen

Reservoir

Ik ben een bouwwerk met een  dat gevoed wordt door stromend  en dat gebruikt wordt voor het  en  van het

De code die we zoeken is het aantal letters in het woord dat je niet gebruikt hebt

Code : ....

Ik ben geen boot.

Kijk door mijn patrijspoot: buiten is het mooi weer maar binnenin stormt het.

Wat ben ik? De code die we zoeken is de plaats in het alfabet van de zesde letter van het antwoord

Code : ....

(\*2) Zie bijlage op pagina 10



## 6. Langs de Semois en op de klim naar het kasteel

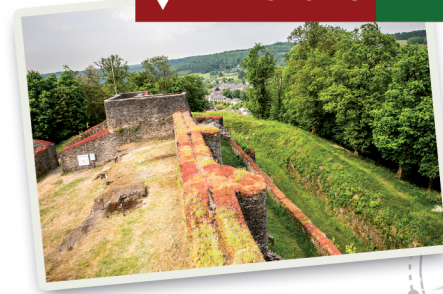


Hou je ogen op de weg gericht en zoek de boom die hier staat afgebeeld.  
Op enkele passen van de boom is de code verborgen op de weg.





# 7. Het kasteel<sup>3</sup>



Teken op het rooster hieronder de codes die je hebt gevonden bij vraag 1, 2 en 6 en je ziet de plek verschijnen waar de Carabins de schat hebben verborgen.

De codes van vraag 3, 4 en 5 laten je de koffer openen.

**Goede jacht !**

3	2	5	6	6	2	5	5	0	1	2	5	9	3	5	5	2	7	9	6	5	1	9	2	9	8	5	5	2	3
0	5	3	9	8	9	1	3	6	0	5	8	4	1	9	8	0	7	9	4	2	3	5	0	5	8	4	9	3	8
8	5	0	2	3	5	2	9	1	1	9	9	2	3	5	8	0	7	5	2	9	1	2	5	9	8	8	9	1	3
8	9	6	5	1	2	6	3	0	0	7	8	5	1	2	6	3	8	2	7	9	4	5	3	2	0	7	5	4	1
6	2	5	4	4	9	2	9	1	0	5	2	9	0	2	9	5	7	5	4	5	4	9	6	5	8	0	2	8	4
1	7	7	4	4	0	7	0	0	1	0	6	1	3	3	8	0	7	8	4	1	1	3	4	6	8	8	0	1	3
3	0	0	4	4	5	1	1	3	9	7	5	5	9	2	1	6	5	5	9	0	6	3	8	1	7	8	0	1	3
1	0	0	0	0	9	0	0	6	5	4	9	3	1	0	1	6	4	5	0	0	6	7	6	3	6	0	1	3	8
0	3	3	3	3	9	3	3	3	2	4	2	3	5	2	5	8	8	2	3	8	8	0	8	3	4	4	0	1	3
6	6	6	6	6	2	6	6	0	2	8	2	6	1	5	1	0	4	9	6	6	0	4	0	6	3	1	8	4	1
4	8	8	8	8	5	5	9	8	5	1	9	2	5	9	0	1	6	5	8	7	7	7	0	6	0	0	7	8	4
4	3	3	4	4	0	7	0	0	1	0	6	1	3	3	8	0	0	1	3	7	8	6	6	4	3	1	0	1	3
8	1	1	5	9	2	4	5	8	7	9	0	5	9	0	0	5	5	5	1	9	2	2	6	8	6	3	6	3	1
0	4	4	9	1	5	1	9	5	4	5	0	9	6	2	3	9	4	4	4	5	6	9	8	6	6	6	8	4	0
3	4	4	9	4	2	0	9	1	2	9	3	9	8	9	6	9	2	2	4	5	2	1	0	0	8	8	0	8	0
1	0	0	2	1	9	1	5	4	4	2	6	2	8	5	8	5	4	1	0	9	0	9	8	0	0	0	1	0	1
0	1	1	2	5	9	3	9	6	0	9	8	5	2	0	1	9	2	5	1	2	0	9	8	4	1	6	0	0	4
8	7	7	4	4	0	7	0	0	1	0	6	1	3	3	8	0	7	8	4	1	1	3	4	6	8	8	0	1	3
8	9	2	4	0	2	5	9	4	7	9	2	5	0	5	5	9	0	9	2	5	0	9	2	9	3	0	0	6	0
4	9	3	5	3	9	3	4	3	6	0	2	1	1	9	4	5	6	2	4	5	4	5	4	5	1	3	3	3	1
6	5	6	5	6	5	2	2	1	0	1	9	7	4	9	2	6	8	9	5	9	3	2	9	5	6	6	6	6	1
0	2	8	9	8	9	1	0	1	0	8	9	0	3	2	8	9	8	2	8	2	0	5	0	7	7	8	8	8	3
1	9	2	4	6	5	2	2	1	6	4	5	7	6	5	1	5	1	9	6	2	1	2	1	7	1	6	8	0	1
0	7	7	4	4	0	7	0	0	1	0	6	1	3	3	8	0	7	8	4	1	1	3	4	6	8	8	0	1	3

**Openen van de koffer:**

Vorm je code van vijf cijfers. Draai het slot een halfslag naar rechts.

**Sluiten van de koffer:**

Sluit en draai het slot een halfslag naar links (de code verandert vanzelf terug in 0).

(\*3) Zie bijlage op pagina 10



## > Bijlages

### (\*1) > De kapel van Saint Roch :

Deze kapel dateert van de tweede helft van de zeventiende eeuw, een periode waarin een vreselijke pestepidemie woedde die de regio teisterde.

### (\*2) > De kolenbranderij :

Dit gebouw is geklasseerd als monument omwille van zijn historische en artistieke waarde. Het is een unieke getuige van het dagelijkse leven in Herbeumont en is volledig opgetrokken in leisteen uit de streek. De naam ervan doet denken aan de methode waarop vroeger de was werd gedaan met behulp van houtskool.

### (\*3) > Geschiedenis van de Carabins :

De ruïnes van een imposant kasteel, gebouwd in de dertiende eeuw door Jehan van Rochefort, domineren de zuidelijke toegang van het dorp en een meander van de Semois. Dit archeologisch erfgoed is uiteraard nauw verbonden met de geschiedenis van Herbeumont en de regio en was zo belangrijk dat het werd opgenomen in de internationale organisatie die bekend staat als de 'Route Godfried van Bouillon'.

De inwoners van Herbeumont dragen een wapenfeit dat de loop van de geschiedenis had kunnen veranderen hoog in het vaandel: de ontvoeringspoging van Lodewijk XIV door een groep 'carabins' die tot het Spaanse garnizoen behoorden die in Herbeumont gestationeerd waren.

Na de overgave van de versterkte burch van Montmédy in aanwezigheid van koning Lodewijk XIV, op 7 augustus 1657, kreeg een groep carabins, gewapend met haakbussen, de opdracht om de jonge koning te ontvoeren alvorens hij terug naar zijn hof in Sedan keerde.

De hinderlaag vond plaats in zogeheten "Gat van Soiry", tussen Inor en Moulin-Saint-Hubert (op noordwestelijke grens van het huidige departement van de Maas).

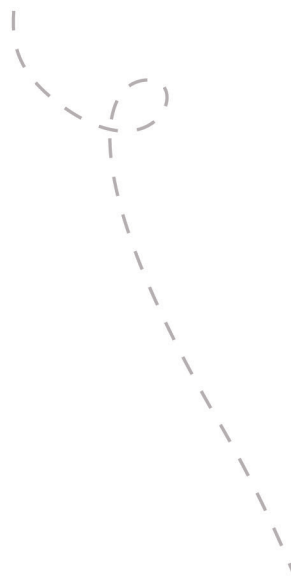
De Carabins verdeelden zich in twee groepen. De eerste groep klom in de bomen om de soldaten van de koninklijke escorte onder vuur te nemen.

De tweede groep voerde de aanval uit, met als doel het tweede rijtuig te stoppen waarin de koning met zijn broer zat. Daarvoor sneden ze de teugels van het voerspan door. De ontvoering was bijna een feit, maar plots verschenen de musketiers van de koning, die geleid werden door kapitein Charles de Batz (bekend onder de naam D'Artagnan) op het toneel. In aantal overtroffen, werden sommige Carabins gedood. Vijftien Carabins werden gevangen genomen en meegenomen naar Sedan.

De Carabins, voorzien van een vrijgeleide om de koning te verwijderen, werden vergeven door hem onder impuls van zijn moeder Anne van Oostenrijk. Ze kregen elk een pistool om hen te belonen voor hun lef en om het leven van de koning te sparen.

Later zou zijn "vriendin" Mademoiselle de Montespan hebben geschreven: "Hoeveel geluk heb je niet gehad om uit dit 'muizengat' te ontsnappen" (Trou de Soiry)...

Het fort van Herbeumont werd twee weken na dit wapenfeit gebombardeerd door de Franse artillerie, en vervolgens achtergelaten tijdens het Verdrag van de Pyreneeën.



MEER INFORMATIE OP :  
[www.herbeumont-tourisme.be](http://www.herbeumont-tourisme.be) en [www.herbeumont.be](http://www.herbeumont.be)







MEER INFORMATIE OP :  
[www.herbeumont-tourisme.be](http://www.herbeumont-tourisme.be) en [www.herbeumont.be](http://www.herbeumont.be)